



PARTICIPER À UN PROJET SOLIDAIRE & NUMÉRIQUE (MISSION DE 24H/SEMAINE)

L'ASSOCIATION, LE PROJET

Ludosens est une association née en 2015. Elle crée des solutions d'insertion innovantes pour les personnes issues de la neurodiversité (Troubles du Spectre de l'Autisme, Trouble Déficitaire de l'Attention avec ou sans Hypersensibilité, DYS et handicap psychique, HPI, hypersensibilité ou en lien avec la santé mentale...).

POUR QUI ?

Pour tous les jeunes entre 18 et 30 ans qui se sentent en lien avec la neurodiversité ou ayant envie de s'investir sur un projet à impact positif de numérique.

Critères de sélection uniquement basés sur la motivation.

Candidature à adresser par mail à contact@ludosens.com avec **CV** et **lettre de motivation**.

QUELLE RÉMUNÉRATION ?

Environ 600 euros par mois, cumulables à l'AAH, avec une part versée par l'Etat : 473 euros, une part versée par l'association : 107,58 euros mensuels.

ENJEUX

Permettre une meilleure compréhension de la neurodiversité en général tout en développant ses compétences dans le domaine numérique.

TUTORAT INDIVIDUEL ET COLLECTIF

- Accompagnement et construction du « Projet d'Avenir ».
- Des outils d'accompagnement quotidiens et hebdomadaires.
- Identification et valorisation des compétences du participant.

ACTIVITÉ

Dans le cadre d'un parcours numérique, Ludosens recherche des ambassadeurs pour une mission en équipe qui est découpée en trois phases :

1ÈRE PHASE : DÉCOUVERTE DE SOI

3 semaines d'ateliers, d'évaluations et d'échanges amenant à une compréhension de ses envies et de l'environnement dans lequel va s'effectuer la mission.

Les besoins et les spécificités de chacun sont cernés.

2ÈME PHASE : CRÉATION NUMÉRIQUE (ESCAPE BOX)

Création de supports pédagogique de sensibilisation à la neurodiversité : Une Escape BOX.

- mise en œuvre du projet d'escape game format box en collaboration avec des professionnel.le.s du secteur qui interviennent régulièrement et une cheffe de projet multimédia.
- Le projet est valorisé et diffusé : événements, rédaction d'articles pour le blog, mise en avant sur les réseaux sociaux de l'association etc...
- Des rencontres avec le monde professionnel en lien avec le projet sont organisées en parallèle.

3ÈME PHASE : SENSIBILISATION À LA NEURODIVERSTÉ

Temps de sensibilisation auprès de différents publics et sur les spécificités de personnes aux intelligences multiples et sur les projets réalisés.

LES + DE CETTE EXPÉRIENCE

- Des projets à impact positif et numériques
- Développement de compétences numériques
- Une découverte de différents métiers et du monde professionnel dans le secteur numérique et digital.
- Un environnement de travail adapté et bienveillant

INFOS PRATIQUES

Entretiens de recrutement qui auront lieu au mois de juillet 2023.

Rentrée en septembre 2023 à la Zone à Partager au 1 Place du 14 juillet à Bègles.

Critères de sélection uniquement basés sur la motivation. Candidature à adresser par mail à contact@ludosens.com avec CV et lettre de motivation.





CE A QUOI JE DOIS M'ATTENDRE

SERVICE CIVIQUE ADAPTE MAIS QUI SIMULE LES CONDITIONS DE TRAVAIL

L'une des volontés premières du programme "Valorisons toutes les formes d'intelligence" est de proposer une pré-professionnalisation aux participants. L'idée est de les préparer aux conditions réelles de travail. Il y a donc des règles que le participant devra respecter (voir règlement intérieur).

AVOIR UNE CERTAINE AUTONOMIE SUR LES TRANSPORTS

Pour le participant, il sera nécessaire de pouvoir se rendre chaque jour à la ZAP de Bègles par ses propres moyens. Sur certains parcours (permaculture), les lieux de formation peuvent différer. Là encore, le participant devra s'y rendre par ses propres moyens.

Tout au long du parcours, un certain nombre de déplacements seront nécessaires (se rendre sur les lieux d'événements, de formation citoyenne, de rendez-vous, de sensibilisations...). Lorsque ces déplacements seront trop éloignés, Ludosens organisera le trajet en voiture.

En revanche, si le lieu de rendez-vous est desservi par les transports en commun de TBM, nous organiserons le déplacement en utilisant les transports en commun.

EXISTENCE POSSIBLE DE CHANGEMENTS ET D'IMPREVUS

Ludosens, les particularités des personnes aux profils atypiques sont prises en compte. Nous savons que limiter les changements est important.

Le travail et les activités (activités de formation citoyenne, sensibilisations...) au sein de l'association sont définis et planifiés le plus possible à l'avance. Le rythme général de travail est défini et exposé aux participants dès le début du parcours. L'emploi du temps hebdomadaire est défini d'une semaine à l'autre et transmis aux participants par mail. Lorsque cela est possible, ils sont prévenus à l'avance des absences de leurs coéquipiers et des membres de l'équipe encadrante.

Cependant, la réalité du monde du travail fait que l'on doit parfois faire face à des imprévus. Une absence fortuite d'un coéquipier ou un événement peuvent conduire à une modification de dernière minute dans l'organisation. Dans le cas d'imprévu, une réorganisation sera mise en place.

Enfin, à Ludosens, nous faisons appel à des facilitateurs : ceux-ci sont amenés à changer du fait des différents contrats. Ce changement peut s'opérer au cours du parcours mais nous tâchons de l'annoncer à l'avance pour que cela soit anticipé.



CE A QUOI JE DOIS M'ATTENDRE

MOMENTS DE CREATIVITE ET MOMENTS PLUS DIRIGES

L'objectif du parcours créatif est double :

1. Permettre aux participants d'exprimer leurs talents et laisser libre court à leur imagination, à travers un projet concret.
2. Créer un ou plusieurs support(s) de sensibilisation pour changer le regard.

A Ludosens, en accord avec l'objectif 1, les initiatives créatives sont bienvenues et encouragées.

Dans le cadre de l'objectif 2, il y a des moments plus dirigés, avec des consignes à respecter, notamment en phase finale avec des délais à tenir.

De plus, il y a une certaine attente vis-à-vis de la qualité du support créé. En effet, Ludosens a pour intention de valoriser les supports de sensibilisation que les participants auront créés (vente en librairie, diffusion large sur internet, présentations des supports lors des sensibilisations...)

TRAVAIL COLLECTIF PRINCIPALEMENT MAIS POSSIBILITES DE MISSIONS EN INDIVIDUEL

Ludosens est avant tout une expérience collective. L'idée est à la fois de mettre les participants en situation réelle de travail (ce qui se traduit le plus souvent par du travail en équipe) et de leur permettre de tisser des liens avec leurs coéquipiers.

De fait, le créatyphique doit avoir envie de travailler en collectif et de faire partie d'une équipe.

Néanmoins dans certains cas, il est possible d'envisager une mission individuelle. Le participant concerné sera cependant invité à se joindre à l'ensemble des promotions lors des moments informels (pauses...), des routines journalières (météo des émotions...), des rendez-vous ou événements et lors des sensibilisations.

EFFECTUER UN TRAVAIL DE CONNAISSANCE DE SOI

L'expérience Ludosens porte une attention particulière au fait de permettre aux participants de mieux se connaître. De fait, Ludosens met à disposition des participants un grand nombre de questionnaires et de documents sur la connaissance de soi. Au cours des parcours, un certain nombre de journées seront consacrées exclusivement à ces temps d'échange et de questionnement. Il est donc nécessaire que le participant ait envie d'enclencher cette démarche d'introspection.



LES COMPETENCES ATTENDUES

TRAVAIL EN AUTONOMIE

Le travail à Ludosens est accompagné notamment par la coordinatrice d'équipes et de projets. Chacun a une tâche assignée et les consignes peuvent être transmises à l'écrit, selon les besoins de chacun.

Une fois que le travail est attribué, le participant devra être en capacité de travailler de façon autonome sur ce qui lui a été confié, même si parfois un étayage est nécessaire. Pour les participants qui ont besoin d'une aide importante, un tutorat pourra être envisagé.

En fonction du degré d'autonomie, le participants pourra se voir attribuer des tâches sur la semaine, et s'organiser selon ses besoins et envies, l'important étant que les consignes et le timing soient respectés.

CAPACITES D'ADAPTATION

Pendant son parcours, le participant sera amené à sortir de sa zone de confort. Il devra donc être en capacité de s'adapter à des situations nouvelles.

Il devra ainsi développer ses capacités à exprimer ses limites ou son inconfort. Il est important alors de pouvoir expliquer clairement quelles sont les difficultés rencontrées et pourquoi, l'idée étant de trouver une solution, en concertation avec la coordinatrice.

TRAVAILLER EN EQUIPE

Dans la mesure où il est positionné sur un parcours collectif, le participant s'engage à apprendre à travailler de manière collaborative, c'est à dire, à prendre en compte l'avis de ses coéquipiers, à respecter les spécificités des autres et à mettre tout en oeuvre pour participer à une bonne cohésion d'équipe.

POUVOIR TRAVAILLER 24H SEMAINE

Il est demandé de travailler 24h par semaine. Le participant devra donc être en capacité de pouvoir tenir ce rythme, en sachant que, selon les besoins, des temps de télétravail et des adaptations du rythme de la journée peuvent être aménagés. Dans le cadre du contrat de besoins personnalisés, le volume horaire peut être revu à la baisse.

COMPETENCES BUREAUTIQUES

Dans le cadre des parcours, il sera demandé aux participants d'avoir quelques compétences de base en informatique pour assurer le suivi du travail. Le participant devra donc savoir se servir seul d'un ordinateur, de certains logiciels de traitement de texte (Word, LibreOffice Writer, Google Docs...), de présentation (Powerpoint, LibreOffice Impress, Google Slides...), de messagerie, agenda (outlook, gmail, ...), de messagerie instantanée (Slack, Skype, Hangouts, ...), de gestion de tâches (Trello) et d'autres technologies numériques.